

Regulamin zawodów: I Karpiowy Puchar Zagłębia Dąbrowskiego

I. ZASADY SPORTOWE

- 1) Zawody zostaną rozegrane w klasyfikacji drużynowej. Składy dwuosobowych drużyn ustalają sami zawodnicy. Sędzia główny (organizator) zawodów, może ustalić drużynę w przypadku, gdy pojedynczy zawodnicy nie będą mieli partnera.
- 2) Zwycięzcą klasyfikacji drużynowej zostaje drużyna, która uzyskała największą ilość punktów (1g = 1pkt.) w przypadku równej ilości punktów większą ilością złowionych ryb, a w przypadku równej ilości ryb, zadecyduje masa największej złowionej ryby.
- 3) Puchar za największą rybę otrzymuje zawodnik, który złowi rybę o największym ciężarze.
- 4) Ewentualne nagrody sektorowe, otrzymują drużyny, które w wydzielonych przez organizatora sektorach zdobędą największą ilość punktów. Do klasyfikacji tej nie będą zaliczane drużyny, które zajęły pierwsze trzy miejsca w klasyfikacji ogólnej.
- 5) Do punktacji zaliczane są następujące gatunki ryb: karp i amur, waga ryb zaliczanych do punktacji nie może być mniejsza niż 2kg.
- 6) Zawody zostaną rozegrane na "żywej rybie" tzn. po zważeniu (wagą i w worku karpiowym sędziego) ryba wraca do wody. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania maty do wyhaczania ryb i worków karpiowych do przetrzymywania ryb.
- 7) Wszystkie sprawy sporne, protesty, rozwiązuje organizator oraz sędzia główny zawodów.
- 8) W razie zgłaszania przez którąkolwiek z drużyn protestu, drużyna zgłaszająca protest winna wpłacić wadium w wysokości 150 pln, w przypadku kiedy protest zostanie uznany przez organizatora i komisję sędziowską wadium zostanie zwrócone drużynie zgłaszającej protest, w przypadku nieuwzględnienia protestu wadium przepada na rzecz organizatora zawodów. Decyzja w sprawie zgłaszanego protestu jest jedna i nie ma od niej możliwości odwołania.
- 9) Na stanowisku zawsze powinien pozostać jeden z zawodników, jeżeli obaj zawodnicy chcą odejść ze swojego stanowiska muszą zwinąć wszystkie wędkę. Za stanowisko pozostawione bez opieki, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
- 10) Stanowiska zostaną wybrane drogą losowania , najpierw zostanie wylosowana drużyna, która wylosuje swoje stanowisko i następnie wylosuje kolejną drużynę i tak aż do ostatniej drużyny i ostatniego stanowiska.
- 10a) Każda z drużyn będzie miała możliwość drugiego losowania stanowiska, ale nie będzie musiała , jeżeli jednak zdecyduje się na drugie losowanie stanowiska to wylosowane w drugim losowaniu stanowisko pozostanie przy tej drużynie i drużyna ta nie będzie miała możliwości powrotu do pierwszego wylosowanego stanowiska
- 11) W razie kiedy jednej z drużyn ryba wejdzie w żyłki, plecionki którejkolwiek z drużyn, ta może zgłosić ten fakt sędziemu, w tym przypadku ryba nie zostanie zaliczona do klasyfikacji, drużyny nie muszą zgłaszać takiego faktu, wtedy ryba zostanie zaliczona do klasyfikacji.
- 12) Zakazuje się jakiegokolwiek nurkowania.
- 13) Środkami pływającymi można poruszać się tylko w obrębie swojego łowiska.
- 14) Drużyna będzie mogła wziąć ze sobą pomocnika.
- 15) W zawodach będą trzy sygnały, pierwszy sygnał to rozpoczęcie zawodów, dojazd na stanowiska , sądowanie, nęcenie; drugi sygnał oznacza łowienie i trzeci sygnał zakończenie zawodów.

II. TEREN ZAWODÓW

- 1) Terenem zawodów będzie zbiornik POGORIA III w Dąbrowie Górniczej, powierzchnia zbiornika 200h, średnia głębokość w zbiorniku to około 6m, ryby występujące w zbiorniku to; karp, amur, szczupak, sandacz, okoń, leszcz, płoć, jaź, sum, lin.
- 2) Długość stanowisk dla drużyny to około 10m wzdłuż lini brzegowej i około 8m w głąb lądu.

- 3) Do większości stanowisk będzie możliwość dojazdu samochodami.
- 4) Podczas trwania zawodów obowiązuje zakaz rozstawiania przyczep kempingowych.

III. SPRZĘT, PRZYŃĘTY, ZANĘTY

- 1) W zawodach można łowić dwiema wędkami każdy zawodnik w sumie cztery wędki na drużynę, metodą gruntową.
- 2) Zakazuje się łowienia na tak zwaną drgającą szczytówkę i na metodę spławikową.
- 3) Każdy z zawodników może mieć na stanowisku dowolną ilość wędek, które będą służyły mu do wymiany.
- 4) Zawodnikom wolno stosować dodatkowy sprzęt pomocniczy taki jak: proca, rakieta, kobra, działko pneumatyczne, tak zwany pet.
- 5) dopuszcza się stosowanie środków pływających tj: łodzie wiosłowe i pontony (zarejestrowane), łódki zdalnie sterowane.
- 6) Ze sprzętu pływającego będzie można korzystać przez cały czas trwania zawodów (dzień, noc)
- 7) Każda drużyna może postawić maksymalnie cztery bojki (markery) do oznaczania łowiska, które można przestawiać w trakcie trwania zawodów, lecz tylko w obrębie swojego stanowiska.
- 8) W zawodach nie można stosować żywych przynęt, do nęcenia i łowienia. Zanęty i przynęty mogą być dowolnie barwione i aromatyzowane, ale tylko środkami, które nie stwarzają zagrożenia dla środowiska, a które używane są w przemyśle spożywczym jak i w wędkarstwie.
- 9) Zabrania się stosowania przynęt niedozwolonych przez PZW.
- 10) Zabrania się stosowania silników spalinowych.
- 11) Nęcić będzie można przez cały czas trwania zawodów.
- 12) Każda z drużyn ma obowiązek posiadać minimum jeden kapok (kamizelka ratunkowa). Jakkolwiek wypływanie środkami pływającymi (łódź, ponton) będzie dopuszczone tylko w kapoku (kamizelka ratunkowa). Za brak kapoka (kamizelki ratunkowej) podczas wypływania drużyna może być zdyskwalifikowana.
- 13) Na stanowisku drużyna będzie mogła rozstawić wędki w odległości 5m w prawo i lewo od tabliczki z nr stanowiska.

IV. INNE

- 1) Organizator przewiduje start 50 drużyn dwuosobowych.
- 2) Organizator ze względu na zbyt małą liczbę chętnych do startu drużyn, może odwołać zawody, w tym przypadku zobowiązuje się do zwrotu kosztów opłaty startowej, drużyną które taką opłatę wpłaciły w terminie do 30 dni od daty oficjalnego odwołania zawodów. Ewentualne zwroty kosztów opłaty startowej, będą przekazywane na konta bankowe lub adresy prywatne kapitanów drużyn, podane podczas zapisywania drużyny.
- 3) Po potwierdzeniu startu i wpłaceniu opłaty startowej, a w przypadku rezygnacji drużyny ze startu, organizator nie zwraca kosztów opłaty startowej i dodatkowych kosztów poniesionych przez drużynę.
- 4) Będzie możliwość rozbijania namiotów na stanowiskach wyznaczonych przez organizatora i wylosowanych przez drużyny.
- 5) Po zajęciu przez drużyny wylosowanego stanowiska, obowiązuje całkowity zakaz poruszania się samochodami, chyba że zezwoli na to organizator lub sędzia główny zawodów.
- 6) Pomocnik drużyny nie może wykonywać następujących czynności: zarzucania i wyciągania wędek, zacinania i holowania ryb, nęcenia.
- 7) W trakcie wypływania wraz z zawodnikiem ubranym w kapok (kamizelka ratunkowa), pomocnik obowiązkowo musi posiadać kapok (kamizelka ratunkowa).
- 8) Każda z drużyn powinna obojętnie posiadać kapok (kamizelka ratunkowa), gwizdek, lampkę do oświetlania środka pływającego w nocy podczas wypływania.
- 9) Organizator zastrzega sobie prawo do upomnienia drużyny, pierwsze upomnienie (żółta kartka) , drugie upomnienie (czerwona kartka), która jednoznacznie wiąże się z dyskwalifikacją drużyny, jeżeli drużyna łamie regulamin zawodów i nie przestrzega przepisów uchwalonych przez

ustawodawcę i organa państwowe np. (spożywanie alkoholu).

10) Podczas rejestracji drużyny, przed rozpoczęciem zawodów, każdy z zawodników potwierdzi własnoręcznym podpisem swoje dane osobowe, obecność, i tym samym wyrazi zgodę na robienie zdjęć sobie i złowionym przez siebie rybom, będzie to również obowiązywało ewentualnego pomocnika. Drużyna tym podpisem wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach promocyjnych (patrz ustawa o danych osobowych)

11) Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzania kontroli samochodu , bagażu i całego stanowiska w której może uczestniczyć sędzia, jeżeli istnieje podejrzenie że, drużyna donosi ryby. Jeżeli taki fakt będzie miał miejsce, drużyna w trybie natychmiastowy zostanie zdyskwalifikowana.

12) Podczas zapisywania drużyny, kapitan powinien podać dane osobowe swoje, drugiego zawodnika i ewentualnego pomocnika.

13) Zawodnicy muszą być pełnoletni. Jeżeli zawodnik będzie niepełnoletni , musi posiadać pisemną zgodę od prawnych opiekunów potwierdzoną numerem Dowodu osobistego prawnego opiekuna małoletniego. Małoletni zawodnicy nie mogą pływać środkami pływającymi.

14) Gdy jeden z zawodników rezygnuje z udziału w zawodach, drugi może łowić tylko na dwie wędki.

15) Gdy drużyna zatnie rybę tuż przed sygnałem kończącym zawody , to musi ją wyholować do 15 min od sygnału kończącego zawody.

16) Złowione ryby trzeba przechowywać w workach karpowych do czasu przybycia sędziego, 1 ryba - 1 worek.

17) W razie złowienia amura trzeba niezwłocznie powiadomić sędziego.

18) Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania zawodów w razie niesprzyjających warunków pogodowych lub nagłych zdarzeń w takim przypadku będzie obowiązywała klasyfikacja na dany dzień i godzinę zakończenia zawodów.

19) W razie gdy nie zostanie złowiona żadna ryba wszystkie nagrody zostaną rozlosowane wśród uczestników zawodów: I - miejsce pierwsza wylosowana drużyna itd. tak samo będzie z ewentualnymi nagrodami sektorowymi, nagrodę za największą rybę otrzyma zawodnik wylosowany spośród wszystkich uczestników zawodów.

20) Na czas zawodów akwen Pogoria III będzie zamknięty dla innych wędkarzy jak również dla jakiegokolwiek turystyki wodnej.

21) W razie dyskwalifikacji drużyny organizator nie zwraca żadnych kosztów poniesionych przez drużynę.

22) Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za żadne zdarzenia losowe podczas trwania zawodów.

23) Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu przed zawodami jak i w trakcie trwania zawodów.