

Regulamin zawodów
Wild Carp Poland - Przykona 2016
12-18 czerwca 2016

Organizator: "Świat Karpia" – Magazyn dla karpiarzy, wydawca: AS PRO MEDIA
Sponsorzy: Prologic, Water Wolf

Rozdział 1
Postanowienia ogólne

§1

Niniejszy regulamin, zatwierdzony przez organizatora zawodów – firmę AS PROMEDIA, wydawcę czasopisma "Świat Karpia", określa zakres i tryb działania, organizację i zasady rozgrywania zawodów karpowych "Wild Carp Poland – Przykona 2016" w dniach 12-18 czerwca 2016.

§2

W zawodach mogą uczestniczyć osoby w wieku od 16 lat (uczestnik pomiędzy 16-18 rokiem życia, musi startować z opiekunem). Nikt poniżej 18 roku życia nie może korzystać ze środków pływających.

§3

W niniejszym regulaminie został przyjęty skrót nazwy zawodów "Wild Carp Poland" na "WCP"

§4

Organizator WCP zastzega sobie prawo do zmiany przepisów i regulaminu w dowolnym czasie trwania zawodów jak i na dowolnym etapie przeprowadzania zapisów na zawody.

§5

Wszystkie osoby biorące udział w zawodach (łącznie z Team Runnerem) będą zobowiązane okazać organizatorom wymagane dokumenty oraz ubezpieczenie zdrowotne + OC. Nieokazanie tych dokumentów skutkować będzie niedopuszczeniem do startu w zawodach.

§6

Wszystkie osoby biorące udział w zawodach (łącznie z Team Runnerem) będą zobowiązane do podpisania formularza rejestracyjnego oraz akceptację ostatecznego regulaminu zawodów.

§7

Wszystkie protesty i nieprawidłowości podczas zawodów należy zgłaszać niezwłocznie do organizatorów.

§8

Każda próba obrażania lub utraty nietykalności cielesnej sędziego lub organizatorów będzie prowadzi do natychmiastowej dyskwalifikacji drużyny z zawodów Wild Carp Poland – Przykona 2016, bez możliwości ponownego uczestnictwa w przyszłości.

§9

Organizatorzy WCP zastzegają sobie prawo do wykorzystywania wizerunku i wypowiedzi uczestników zawodów na różnych polach dystrybucji m.in. w prasie, internecie, radiu.

§10

Wpisowe na zawody wynosi 1 200 zł (w tym 23% VAT), płatne do końca marca 2016 roku.

Zadatek w wysokości 300 zł (w tym 23% VAT) płatny jest w ciągu 4 dni od momentu wysłania zgłoszenia do organizatorów. W przypadku niewpłacenia zadatku, zarezerwowane miejsce – przepada. W sytuacji gdy po wpłacie zadatku, drużyna wycofa się ze startu w zawodach, nie zostanie on zwrócony. Osoby – firmy, które chcą by została im wystawiona faktura VAT, muszą wysłać taką informację podczas zapisów, w innym przypadku zostanie wystawiony i wysłany na podany adres paragon fiskalny.

§11

Wpłaty należy dokonywać na konto: AS PRO MEDIA, PKO BP 98 1020 2267 0000 4502 0097 5094 z dopiskiem "WCP + imię, nazwisko jednej osoby z drużyny".

Rozdział II **Skrócony plan zawodów**

Rejestracja: 12 czerwca w godzinach 08.00 – 19.00

Ceremonia otwarcia, losowanie: 12 czerwca godz. 15.00

Impreza integracyjna: 12 czerwca, 15.00 – 00.00

- muzyka na żywo
- konkursy
- pokazy sprzętu
- catering

Zdjęcie grupowe: 12 czerwca, godz. 17:00 (**obecność obowiązkowa**)

Rozjazd na stanowiska: 13 czerwca, 06:00 – 08:00

Początek zawodów: poniedziałek 13 czerwca godz. 11:00

Koniec zawodów: sobota 18 czerwca, 07:00

Ceremonia zakończenia zawodów: sobota 18 czerwca, godz. 12:00

Rozdział III **Rejestracja i losowanie stanowisk**

1. Każdy zespół musi zarejestrować się w godzinach rejestracji i dostarczyć wymagane dokumenty. Niedostarczenie pełnej dokumentacji (dowód osobisty, ubezpieczenie, potwierdzenie wpłaty), skutkować będzie niezarejestrowaniem uczestnika bądź całego zespołu.
2. Każdy uczestnik po przejściu przez rejestrację otrzyma bransoletkę identyfikacyjną ze specjalnym nadrukiem, która musi być noszona przez cały czas trwania imprezy.
3. Podczas rejestracji każda drużyna będzie losowała jeden numer. Będzie on oznaczał kolejność losowania stanowiska na scenie.
4. Niestawienie się drużyny do rejestracji może skutkować wykluczeniem z zawodów. Drużyna nie otrzyma wówczas zwrotu wpisowego. O wypadkach losowych, utrudniających przybycie należy niezwłocznie poinformować organizatora, e-mail: wcp@swiatkarpia.com
5. Drużyny spóźnione na rejestrację będą ostatnimi w oficjalnym losowaniu stanowisk.
6. W sytuacji wywołania zawodników na scenę do losowania stanowiska i niestawienie się ich po trzech wezwaniach, przechodzą oni na koniec kolejki losowania.
7. Losowanie odbywać się będzie w formule, bez możliwości odrzucania stanowisk.
8. **Zabrania się odwiedzania wylosowanych stanowisk przed godziną 06:00 w poniedziałek 13 czerwca.**

Rozdział IV **Środki pływające i bezpieczeństwo**

1. Każda drużyna musi posiadać minimum jeden, lecz nie więcej niż dwa środki pływające (ponton lub łódź).
2. Wypływanie na stanowiska może odbywać się tylko i wyłącznie z miejsca zbiórki, oficjalnego rozpoczęcia zawodów po ówczesnym sprawdzeniu środka pływającego przez organizatora zawodów.
3. Zabrania się sondowania, nęcenia podczas transportowania sprzętu na wylosowane stanowisko.
4. Dopuszcza się do używania pontonów minimum 2-komorowych.
5. Napęd – tylko silniki elektryczne.
6. Każdy ponton, łódź musi być wyposażony w:
 - 2 wiosła na dulkach
 - dwie kamizelki ratunkowe z gwizdkiem przymocowanym do kamizelki, elementami odblaskowymi, muszą posiadać certyfikat CE i spełniać normy europejskie

- minimum 1 racę świetlną (**bezpodstawne jej użycie skutkować będzie wykluczeniem z zawodów**)
- 7. Kamizelki muszą być noszone w momencie, gdy znajdujemy się na wodzie.
- 8. Podczas niesprzyjających warunków pogodowych, sędzia może wydać nakaz zabraniający używania środków pływających.
- 9. Każdy zawodnik uczestnicząc w zawodach bierze na siebie całkowitą odpowiedzialność.
- 10. Dopuszczone są do używania łodzie zdalnie sterowane, na zasadach takich samych jak pontony czy łodzie, z jednym wyjątkiem – zakaz ich używania, obsługiwanie przez Team Runnerów.
- 11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez osoby trzecie, jak również uczestników zawodów.

Rozdział V

Zasady używania środków pływających

1. Uczestnik poniżej 18 roku życia nie ma prawa korzystać ze środków pływających samodzielnie. Pełną odpowiedzialność za osobę niepełnoletnią ponosi opiekun.
2. Tylko jeden wędkarz oraz Team Runner może przebywać w tym samym czasie na pontonie, łodzi. Team Runner nie może holować ryby.
3. **Wypłynięcie bez kamizelki ratunkowej skutkować będzie wykluczeniem z zawodów bez możliwości zwrotu wpisowego.**
4. Wszystkie łodzie przebywające na brzegu muszą być zacumowane.
5. Zabrania się używania dwóch łodzi, pontonów jednocześnie.
6. Zabrania się wchodzenia na środek pływający w woderach, gumowcach i spodniobutach.
7. W pontonach muszą znajdować się odpowiedniej wielkości maty karpiove do transportowania ryby.

Rozdział VI

Nagrody

1. Nagrody pieniężne mogą ulec zmianie (mogą wzrosnąć) w przypadku pełnego obłożenia.
2. Zwycięzcą zawodów zostanie drużyna z największą całkowitą masą ryb. W przypadku takiej samej wagi dwóch lub więcej drużyn, decydować o zwycięstwie będzie największa złowiona ryba przez daną drużynę.
3. Warunkiem otrzymania nagród jest obecność na oficjalnym zakończeniu zawodów.
4. W zawodach zostaną wyznaczone 3 sektory, zwycięzcy każdego z nich będą nagradzani. W przypadku sektora bez złowionej ryby, zwycięzca zostanie wylosowany.
5. Nagrodzone zostaną: I, II i III miejsce, oraz łowca największej ryby Big Fish.

Rozdział VII

Regulamin zawodów

1. Tylko drużyna oraz Team Runner mogą przebywać na stanowisku.
2. Każdy zespół musi rozłożyć swoje wędkę nie dalej niż 4 metry od znacznika swojego stanowiska.
3. Drużyny nie mogą łowić oraz pływać poza granicami swojego stanowiska.
4. Każda drużyna jest zobowiązana do umieszczenia zestawów i holowania ryb bez pomocy osób trzecich. Taka pomoc przez osoby trzecie zakończy się dyskwalifikacją.
5. Złowione ryby muszą być bezzwłocznie zgłaszane sędziemu sektorowemu.
6. Zawodnicy muszą posiadać swoje własne worki karpiove.
7. Ważenie złowionych ryb odbywać się będzie od godziny 6:00 – 20:00
8. Organizatorzy WCP zastrzegają sobie prawo do przeszukiwania namiotów, sprzętu oraz pojazdów, w celu zwalczania wszelkich form oszustwa. Drużyna, której udowodnione zostanie oszustwo zostanie natychmiast zdyskwalifikowana.
9. Każda drużyna może łowić na maksymalnie 4 wędkę.
10. Wejście do wody jest dozwolone tylko do wysokości pasa.
11. Podczas opuszczenia stanowiska przez obu zawodników, należy zwinąć swoje zestawy. Pozostawienie wędek pod opieką Team Runnera skutkować będzie wykluczeniem z zawodów.
12. Każda drużyna może używać nie więcej niż 4 markery.
13. Umieszczanie zestawów jak i pływanie dozwolone jest tylko do odległości 300 metrów.
14. Znakiem rozpoczynającym turniej będzie odpalenie racy świetlnej o godzinie 11:00
15. W zawodach liczą się ryby: Karp, Amur o wadze minimum 3 kg.
16. Każdy zestaw może mieć tylko jeden hak.
17. Zabrania się używania żywych przynęt oraz zanęt.
18. Każdy zespół musi posiadać odpowiedniej wielkości matę lub kołyskę do odhaczania ryb.
19. Każdy sposób nęcenia jest dozwolony.
20. Jeżeli branie nastąpi tuż przed ostatnim dźwiękiem kończącym zawody, ryba musi być wyholowana w 20 minut, inzej nie zostanie zaliczona.
21. Zawody kończy odpalenie racy o godzinie 07:00 w sobotę 18 czerwca.
22. Niestosowanie się do powyższego regulaminu może skutkować dyskwalifikacją bez możliwości zwrotu wpisowego.

Rozdział VIII

Zgłaszanie połowów, ważenie ryb

1. Po złowieniu ryby, drużyna jest zobowiązana niezwłocznie powiadomić o tym sędziego sektorowego. Do czasu jego przybycia ryba musi być przetrzymywana w worku karpiowym.
2. Przy ważeniu musi być 2 sędziów.
3. Każda ryba musi być zważona na oficjalnej wadze.
4. Każdy połów musi być udokumentowany zdjęciem z tabliczką, zrobionym przez sędziego telefonem komórkowym, zaleca się dopilnowanie przez uczestników wysłania zdjęcia do organizatora – tuż po zrobieniu zdjęcia.
5. Po wysłaniu zgłoszenia o połowie, sędzia musi oczekiwać na odpowiedź od organizatorów, że zdjęcie zostało poprawnie odczytane. Dopiero wówczas drużyna

- może wypuścić złowioną rybę, a sędzi opuszczyć stanowisko.
6. Sędzia oraz organizator ma pierwszeństwo w wykonywaniu zdjęć, filmów, wywiadów.

Rozdział IX Team Runner

1. Każdy zespół może mieć tylko jednego Team Runnera
2. Każdy Team Runner musi zarejestrować się z całym zespołem.
3. Obowiązki Team Runnera: przygotowywanie posiłków, informowanie sędziów o połowach, obsługiwania środka pływającego.
4. Team Runner nie może: pomagać lub podbierać ryb, przygotowywać zanęt i przynęt, używać łódek zdalnie sterowanych, używać wędzisk.

Rozdział X Zakończenie

1. Uzyskana przez organizatora zgoda na użytkowanie zbiornika Przykona zobowiązuje uczestników zawodów do przestrzegania:
 - zakazu rozpalania ognisk
 - zakazu niszczenia
 - segregowania szkła w osobnych workach
 - zabrania ze sobą śmieci do miejsca wyznaczonego przez organizatora
 - wypuszczania złowionych ryb, obowiązuje zasada NO KILL
2. Sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzygać będzie bezpośrednio organizator zawodów.